



ALMA MATER STUDIORUM
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

DIPARTIMENTO
DI ARCHITETTURA

DOTTORATO IN ARCHITETTURA E CULTURE DEL PROGETTO

RESEARCH MEETS DESIGN

Engaging Cultural Heritage through Game Design Research Methods

Bologna, 15-17 luglio 2025

Aula Multimediale Ex-Pam Via Saragozza, 8

Attività formativa AA 2024-25 2 CFU

A cura di:

prof.ssa Elena Formia

prof.ssa Valentina Gianfrate

prof. Michele Zannoni

Con la collaborazione di:

Prof. Elena Vai

Dott. Alberto Calleo CRICC

Dott. Andrè Conti Silva CRICC

Prof. Eduard Muller Feevale University

Prof. Juan Felipe Almada Feevale University

Obiettivi generali

Il modulo formativo ha come obiettivo fornire ai dottorandi conoscenza e competenze e uno sguardo critico relativo alla relazione tra ricerca, design e innovazione. Nel percorso di formazione saranno invitati come ospiti docenti, esponenti della ricerca, innovatori che stanno sviluppando approcci e metodologie orientati alla individuazione e creazione di soluzioni per sistemi complessi. I dottorandi verranno coinvolti in un processo proattivo di formazione attraverso 2 incontri organizzati in moduli di 8 ore a frequenza obbligatoria.

DA - DIPARTIMENTO DI ARCHITETTURA

Sede di Cesena: Via dell'Università, 50 | 47521 Cesena | Tel. +39.0547.338311

Sede di Bologna: Viale Risorgimento, 2 | 40136 Bologna | Tel. +39.051.2093155



ALMA MATER STUDIORUM | DIPARTIMENTO
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA | DI ARCHITETTURA

Descrizione attività didattica

L'attività didattica propone agli studenti del Corso di Dottorato in Architettura e Culture del Progetto una serie di lezioni e workshop dedicati ai processi di ricerca e progetto abilitati dal gioco. Il seminario propone una riflessione sull'integrazione delle sperimentazioni legate al medium videoludico nel contesto delle culture del progetto, aprendo nuovi spazi di ricerca e analizzando come il game design possa essere un terreno fertile per innovare i processi di ricerca e innovazione. Le lezioni del modulo sono svolte in collaborazione con il progetto Playable Heritage del Dipartimento di Architettura e in collaborazione con l'Università Feevale di Novo Hamburgo in Brasile e il Centro per le Industrie Culturali Creative. L'attività didattica è aperta anche a tutti gli studenti che hanno partecipato al progetto "Playable Heritage".

Durante le due giornate si alterneranno interventi di ricercatori e operatori dell'industria videoludica per analizzare come il linguaggio del video gioco possa rappresentare una modalità innovativa di relazione con il patrimonio culturale tangibile e intangibile.

Durante le due giornate verranno presentati gli avanzamenti del progetto "Playable Heritage: international workshop per lo sviluppo di processi di scambio scientifico e culturale sulle discipline del Game Design e del Cultural Heritage", svolto in collaborazione tra i CdL in Design del prodotto industriale (L4) e CdLM in Advanced Design (LM12) di UNIBO, e il Corso di Laurea in Sviluppo di Giochi Digitali dell'Università Feevale di Novo Hamburgo. Le attività del progetto si sono incentrate sul reciproco passaggio di competenze nelle discipline del progetto, con specifico interesse sui processi di valorizzazione e salvaguardia dei beni culturali attraverso il linguaggio e le tecnologie del video gioco.

L'attività didattica proporrà agli studenti una riflessione sulle modalità attraverso cui il gioco può costituire un mezzo di indagine in diversi contesti disciplinari. Partendo dalle ricerche dottorali dei partecipanti al workshop, si discuteranno possibili strategie per lo sviluppo di metodologie di ricerca, raccolta dati, disseminazione dei risultati, e riflessione critica attraverso le forme di interazione e di espressione abilitate dal gioco.

Modalità di iscrizione

Per partecipare al modulo didattico è necessario fare una preiscrizione via mail per organizzare l'attività confermando la presenza ai due giorni di attività obbligatorie e all'attività di Game design Jam. In caso di adesione scrivere ad Alberto Calleo alberto.calleo@unibo.it entro il 10 luglio 2025.

DA - DIPARTIMENTO DI ARCHITETTURA

Sede di Cesena: Via dell'Università, 50 | 47521 Cesena | Tel. +39.0547.338311
Sede di Bologna: Viale Risorgimento, 2 | 40136 Bologna | Tel. +39.051.2093155



ALMA MATER STUDIORUM
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

DIPARTIMENTO
DI ARCHITETTURA

PROGRAMMA DEL MODULO DIDATTICO

15 LUGLIO	16 LUGLIO	17 LUGLIO
Research meets Design Aula multimediale Ex Pam + Lab Immersive – 2 CFU 16 ore		
Lectures (Ex Pam ore 10:00) <i>Michele Zannoni e Alberto Calleo</i> Game design Research per la valorizzazione del cultural heritage: - il progetto playable heritage - GamePlay Lab Research - Museo Leonardiano di Vinci International Lectures Eduard Muller Feevale University Brasile: Video game production (1,5h)	International Lectures (Ex Pam ore 10:00) Andrea Dresseno (online) Italian Video Game Program Gabriele Aroni (online) Game Design Researcher	Game Design Jam (Ex Pam ore 10:00) Attività opzionale per gli studenti del dottorato
Pausa pranzo	Pausa pranzo	Pausa pranzo
Workshop (Ex Pam) A cura André Conti Silva CRICC Prof. Eduard Muller FEEVALE Prof. Juan Felipe Almada FEEVALE Exhibit e presentazioni (Lab Immersive) - In-game Photogrammetry - VR for road safety - Proxima Project	Workshop (Ex Pam) A cura di André Conti Silva CRICC Prof. Eduard Muller FEEVALE Prof. Juan Felipe Almada FEEVALE International Lectures (Ex Pam) Cristiano Pinheiro (online) PUC-RS Research in ICC through Game Design	Game Design Jam (Ex Pam) Attività opzionale per gli studenti del dottorato

DA - DIPARTIMENTO DI ARCHITETTURA

Sede di Cesena: Via dell'Università, 50 | 47521 Cesena | Tel. +39.0547.338311

Sede di Bologna: Viale Risorgimento, 2 | 40136 Bologna | Tel. +39.051.2093155